

# BACHELOR DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

## DÉVELOPPER UNE EXPERTISE D'ANALYSE ET DE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS INFORMATIQUES POUR LES DIFFÉRENTS SERVICES DE L'ENTREPRISE

### Métier préparé

Le développeur informatique est un concepteur/développeur de solutions logicielles répondant aux besoins des utilisateurs de l'entreprise ou de clients externes. Il met son expertise, en matière de modélisation et de programmation, au service de son client. A partir de l'expression du besoin, il est capable d'analyser la stratégie, les objectifs, les enjeux et les contraintes du projet, rédige les spécifications techniques et fonctionnelles ainsi que le cahier des charges. Il est impliqué dans toutes les phases du développement et mobilise de larges savoirs et savoir-faire dans les langages de programmation et méthodes de développement. En veille technologique constante, il propose des solutions innovantes, ergonomiques et robustes dans le respect des normes garantissant la cohérence, la performance et la sécurisation des données du client. Il travaille au sein d'une équipe parfois pluridisciplinaire, encadre, motive, anime son équipe ; et pilote ses projets tout en étant réactif et à l'écoute du client.

### Compétences visées

**Compétences techniques :** Le développeur informatique participe à l'analyse du besoin. Il est capable de réaliser une étude technique adaptée au périmètre qui lui est confié, tout en menant une veille pour choisir les meilleures technologies. Il évolue dans une organisation en mode projet, et est impliqué dans toutes les phases du projet. Il réalise les tâches de développement (orientées objet, procédurales, ...) mais également participe à la réalisation des tests (unitaires ou fonctionnels). Il veille à la réussite de son projet, forme les utilisateurs et s'assure que celui-ci soit bien documenté.

**Savoir être :** Il fait preuve de rigueur et d'organisation dans les projets qu'il anime. Il gère les délais et les coûts des projets et est responsable au quotidien de l'avancée du projet.

### Débouchés

- Développeur informatique
- Développeur Web / back-end
- Développeur logiciel
- Analyste-programmeur
- Concepteur développeur d'applications
- Concepteur et/ou développeur
- Chef de projet études et développement informatique
- Chargé études et développement informatique

### Déroulé du cursus

Délivrant un titre certifiant de niveau 6 (bac+3), inscrit au Répertoire national des certifications professionnelles, ce cursus apporte des compétences techniques, organisationnelles et humaines utiles à l'exercice du métier. Vous travaillez sur des cas concrets d'entreprise pendant les deux premières années, au travers de projets menés en équipe. La troisième année peut se réaliser en apprentissage afin de développer une expertise terrain en entreprise. En fin de cursus, vous intégrerez le monde professionnel ou poursuivez vos études vers un mastère professionnel (bac+5).

### DIPLÔME

**Concepteur développeur d'applications**, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022



ETUDIANT

**Durée :** 239.50 jours

sur 36 mois

**Code WEB :** INFCDAA3AE (PA)

**Code RNCP :** RNCP36490

**Code CPF :** 336530

### Public

Toute personne répondant aux prérequis, souhaitant évoluer vers le métier de concepteur développement informatique et valider un titre certifiant bac+3

### Prérequis

- Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours en 3 ans comprenant le cursus technicien-ne supérieur-e de 2 ans et la troisième année du cursus bachelor
- La troisième année peut être réalisée en apprentissage

### Rythme de formation

1<sup>re</sup> et 2<sup>eme</sup> année : temps plein en campus à raison de 3,5 jours par semaine, travail en autonomie et complété de stages en entreprise (durée totale des stages : minimum 6 mois)

3<sup>eme</sup> année en apprentissage (25% du temps en campus et 75% en entreprise) ou sous statut étudiant (6 mois de stage)

### Frais de scolarité

7000 euros

## OBJECTIFS

**Analyser et formaliser le besoin de l'entreprise en solutions logicielles**  
**Concevoir une solution informatique logicielle; la développer et la tester**  
**Déployer et sécuriser les applications informatiques**  
**Favoriser l'utilisation de l'application informatique par les utilisateurs**  
**Maintenir une application informatique, corriger et faire évoluer celle-ci**  
**Manager les équipes et les projets informatiques**

## PÉDAGOGIE

### Projets réalisés

Je code mon premier prototype de jeu, je le rends interactif, accessible et je le publie  
J'interroge les données de mon programme  
J'imagine & développe une application professionnelle  
Je débugge & fais évoluer une application  
J'intègre des objets connectés dans mon développement  
Projet fil rouge : «Sport Manager» : propulse ton équipe virtuelle  
Je réalise un développement Web avec son application mobile  
Je programme en Java

### Système d'évaluation

L'obtention de la certification repose sur :

- La validation des blocs de compétences en centre
- La rédaction d'un mémoire professionnel soutenu lors d'un oral devant un jury de professionnels
- La validation des compétences en entreprise



Poursuivre son cursus en 3e année sous statut étudiant ou choisir l'alternance

Choix d'une option en distanciel pour parfaire son expertise métier : Data & IA ; No-code ; Gaming ; sécurité

6 mois de stage pour une approche concrète de la réalité professionnelle, possibilité de le faire à l'étranger

Vie de campus active et riche en événements (BDE, associations sportives et culturelles...)

Valider un diplôme intermédiaire bac+2 pendant son parcours

Cas pratiques d'entreprise réels

Modules d'acculturation au métier

Accompagnement personnalisé à la recherche de stage

Intervenants professionnels

Banque de ressources numériques à disposition  
Langages informatiques et certifications complémentaires au parcours

Réseau alumni étendu

Suivi pédagogique individuel

Classements Eduniversal 2025 des meilleurs bachelors : 3e dans le Top 10 du classement Informatique : Architecture Logicielle & Systèmes Complexes

## MODALITÉS D'ADMISSION

- Admission sur dossier de candidature, tests de positionnement et entretien.
- La décision d'admissibilité est communiquée au candidat sous un mois par CESI.
- L'admission définitive est prononcée après la signature de la convention de formation.

## OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

**Contactez nos campus pour en savoir plus.**

Arras, Brest, Caen, Lille, Nancy, Pau, Reims, Rouen, Strasbourg

Rentrée du 1er septembre au 15 novembre 2026