

# BACHELOR PASSERELLE INGÉNIEUR·E - INFORMATIQUE

## OBJECTIFS

Acquérir le socle scientifique nécessaire à l'intégration en cycle ingénieur  
Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise  
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle  
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution  
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

## ETUDIANT

Durée : 311,5 jours  
sur 36 mois  
Code WEB : BPI TN (PA)  
Code RNCP : RNCP36490  
Code CPF : 336530



## POUR QUI ?

### Public

Toute personne répondant au prérequis

### Prérequis

- Etre titulaire d'un bac général ou d'un bac STI2D ou STL

### Rythme de formation

La formation initiale sous statut étudiant est réalisée en temps plein au campus et est ponctuée d'une période de stages en entreprise en 2e année. La troisième année est réalisée en apprentissage sur un rythme moyen d'une semaine par mois en campus et trois semaines en entreprise.

### Frais de scolarité

Tarif applicable pour la rentrée scolaire 2026.  
7 000 euros/an pour les deux premières années du cursus. La troisième année est financée et rémunérée par l'entreprise dans le cadre d'un contrat de travail en alternance.

## DIPLÔME

**Concepteur développeur d'applications**, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

## OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Aix-en-Provence, Lyon

Rentrée le 7 septembre 2026

**Préparation sur 3 années au concours d'entrée du cursus ingénieur**

Mathématiques  
Algorithmique  
Mécanique  
Thermodynamique  
Électricité  
Etude bibliographique  
Projet scientifique  
Exploitation de l'alternance  
Préparation au concours d'entrée au cursus ingénieur CESI

Concevoir les solutions logicielles  
Développer et tester les applications informatiques  
Déployer et sécuriser les applications informatiques  
Manager les équipes et les projets

**Développer ses pratiques professionnelles**

Pratique de l'anglais professionnel  
Expression écrite et orale, projet Voltaire  
Calcul et outils numériques  
Pratique d'excel  
Actualités métier et/ou territoire

**Programme métier de 1ère année**

Analyser le besoin logiciel de l'entreprise et formaliser une étude préliminaire  
Concevoir une application informatique  
Projets d'application métier  
Développer un site web et son application mobile

**Intégrer l'entreprise en professionnel**

Construction du projet personnel et professionnel  
Travail en mode projet (fil rouge engagement citoyen)  
Sensibilisation à l'inclusion, à l'égalité homme-femme, aux discriminations  
Economie d'entreprise et développement durable  
Hackathon entrepreneurial

**Programme métier de 2ème année**

Développer une application informatique  
Déployer et maintenir une application informatique  
Projets d'application métier  
Certifier ses compétences de Développeur informatique

**Certifier ses compétences**  
Team building : cohésion d'équipe  
Méthodologie de projet d'entreprise  
Méthodologie des écrits professionnels  
Argumenter pour convaincre

**Programme métier de 3ème année**