

BACHELOR DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

DÉVELOPPER UNE EXPERTISE D'ANALYSE ET DE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS INFORMATIQUES POUR LES DIFFÉRENTS SERVICES DE L'ENTREPRISE

Métier préparé

Le développeur informatique est un concepteur/développeur de solutions logicielles répondant aux besoins des utilisateurs de l'entreprise ou de clients externes. Il met son expertise, en matière de modélisation et de programmation, au service de son client. A partir de l'expression du besoin, il est capable d'analyser la stratégie, les objectifs, les enjeux et les contraintes du projet, rédige les spécifications techniques et fonctionnelles ainsi que le cahier des charges. Il est impliqué dans toutes les phases du développement et mobilise de larges savoirs et savoir-faire dans les langages de programmation et méthodes de développement. En veille technologique constante, il propose des solutions innovantes, ergonomiques et robustes dans le respect des normes garantissant la cohérence, la performance et la sécurisation des données du client. Il travaille au sein d'une équipe parfois pluridisciplinaire, encadre, motive, anime son équipe ; et pilote ses projets tout en étant réactif et à l'écoute du client.

Compétences visées

Compétences techniques : Le développeur informatique participe à l'analyse du besoin. Il est capable de réaliser une étude technique adaptée au périmètre qui lui est confié, tout en menant une veille pour choisir les meilleures technologies. Il évolue dans une organisation en mode projet, et est impliqué dans toutes les phases du projet. Il réalise les tâches de développement (orientées objet, procédurales, ...) mais également participe à la réalisation des tests (unitaires ou fonctionnels). Il veille à la réussite de son projet, forme les utilisateurs et s'assure que celui-ci soit bien documenté.

Savoir être : Il fait preuve de rigueur et d'organisation dans les projets qu'il anime. Il gère les délais et les coûts des projets et est responsable au quotidien de l'avancée du projet.

Débouchés

- Développeur informatique
- Développeur Web / back-end
- Développeur logiciel
- Analyste-programmeur
- Concepteur/développeur d'applications
- Concepteur et/ou développeur
- Chef de projet études et développement informatique
- Chargé études et développement informatique

Déroulé du cursus

Délivrant un titre certifiant de niveau 6 (bac+3), inscrit au Répertoire national des certifications professionnelles, ce cursus apporte des compétences techniques, organisationnelles et humaines utiles à l'exercice du métier. Vous travaillez sur des cas concrets d'entreprise pendant les deux premières années, au travers de projets menés en équipe. La troisième année en apprentissage développe une expertise terrain en entreprise, 3 semaines par mois environ. En fin de cursus, vous intégrez le monde professionnel ou poursuivez vos études vers un master professionnel (bac+5).

DIPLOME

Concepteur/développeur d'applications, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

Les informations mentionnées sur cette fiche sont susceptibles de modification. Pour en savoir plus : 0 800 054 568 (service & appel gratuits) - contact@cesi.fr
Etablissement d'enseignement supérieur technique privé



ETUDIANT

Durée : 239.50 jours
sur 36 mois
Code WEB : INFCD3AE (PA)
Code RNCP : RNCP36490
Code CPF : 336530

Public

Toute personne répondant aux prérequis, souhaitant évoluer vers le métier de concepteur/développement informatique et valider un titre certifiant bac +3

Prérequis

- Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours en 3 ans comprenant le cycle technicien-ne supérieur-e de 2 ans et la troisième année du cycle bachelor
- La troisième année est réalisée en apprentissage

Rythme de formation

1ère et 2ème année : temps plein en campus à raison de 3,5 jours par semaine, travail en autonomie et complété de stages en entreprise (durée totale des stages : minimum 6 mois)
3ème année en apprentissage : 25% du temps en campus et 75% en entreprise

Frais de scolarité

Tarif applicable pour la rentrée scolaire 2025.
7000 euros/an pour les deux premières années du cursus. La troisième année, la scolarité est financée et rémunérée dans le cadre du contrat d'apprentissage ou de professionnalisation.

OBJECTIFS

Analyser et formaliser le besoin de l'entreprise en solutions logicielles
Concevoir une solution informatique logicielle; la développer et la tester
Déployer et sécuriser les applications informatiques
Favoriser l'utilisation de l'application informatique par les utilisateurs
Maintenir une application informatique, corriger et faire évoluer celle-ci
Manager les équipes et les projets informatiques

PÉDAGOGIE

Projets réalisés

Je code mon premier prototype de jeu, je le rends interactif, accessible et je le publie
J'interroge les données de mon programme
J'imagine & développe une application professionnelle
Je débogue & fais évoluer une application
J'intègre des objets connectés dans mon développement
Projet fil rouge : «Sport Manager» : propulse ton équipe virtuelle
Je réalise un développement Web avec son application mobile
Je programme en Java

Système d'évaluation

L'obtention de la certification repose sur :
- La validation des blocs de compétences en centre
- La rédaction d'un mémoire professionnel soutenu lors d'un oral devant un jury de professionnels
- La validation des compétences en entreprise



6 mois de stage pour une approche concrète de la réalité professionnelle, possibilité de le faire à l'étranger
Vie de campus active et riche en événements (BDE, associations sportives et culturelles...)
Valider un titre certifiant intermédiaire bac+2 pendant son parcours
Cas pratiques d'entreprise réels
Modules d'acculturation au métier
Accompagnement personnalisé à la recherche de stage
Intervenants professionnels
Banque de ressources numériques à disposition
Langages informatiques et certifications complémentaires au parcours
Réseau alumni étendu
Suivi pédagogique individuel
Classements Eduniversal 2025 des meilleurs bacheliers : 3e du Top 10 de la catégorie Informatique : Architecture Logicielle & Systèmes Complexes

MODALITÉS D'ADMISSION

- Admission sur dossier de candidature, tests de positionnement et entretien.
- La décision d'admissibilité est communiquée au candidat sous un mois par CESI.
- L'admission définitive est prononcée après la signature de la convention de formation.

OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Angoulême, Arras, Bordeaux, Brest, Caen, Dijon, Grenoble, La Rochelle, Lille, Lyon, Montpellier, Nancy, Nantes, Nice, Paris - Nanterre, Pau, Reims, Rouen, Strasbourg, Toulouse

Rentrée du 15 septembre au 15 novembre 2025