



DÉVELOPPER UNE APPLICATION DE RÉALITÉ AUGMENTÉE (RA) POUR UN USAGE INDUSTRIEL

OPTIMISEZ VOS PROCESSUS INDUSTRIELS À L'AIDE LA RÉALITÉ AUGMENTÉE.

Le métier de développeur d'applications de réalité augmentée (RA) pour un usage industriel consiste à concevoir et à créer des solutions logicielles qui intègrent des éléments virtuels dans un environnement réel, afin d'améliorer les processus industriels, en offrant des solutions sur mesure et en garantissant une maintenance continue pour répondre aux besoins spécifiques de chaque client.

OBJECTIFS

- Concevoir une application de réalité virtuelle adaptée à une problématique industrielle spécifique
- Développer des interactions en réalité virtuelle avec Unity
- Sélectionner les technologies RA en fonction du besoin industriel

Système d'évaluation

La validation du bloc de compétences repose sur l'évaluation d'une application réelle ou simulée des compétences acquises. Elle donne accès à un certificat CESI délivré via un Open Badge.

BLOC DE COMPÉTENCES

Durée : 5 jours
sur 2 mois
Code WEB : CERTRARV02

Public

Développeurs/DevOps (niveau technicien ou plus)

Prérequis

- Être développeur/DEVOps niveau technicien ou plus

Modalités d'admission

- Admission sur bulletin d'inscription. Un échange sur les objectifs individuels est prévu.
- La décision d'admission est communiquée au candidat sous un mois par CESI.

Rythme de formation

3 à 6 jours sur une amplitude de 2 mois

Frais de scolarité

3 000 euros HT
3 600 euros TTC
Tarif applicable pour toute inscription réalisée en 2025.



Approche pratique avec un projet de développement complet.

- Utilisation d'Unity AR Foundation.
- Exploration des différentes technologies de RA et de leurs applications industrielles.
- Financement par le programme d'investissement d'avenir au titre du projet JENII



La conception de cette formation a été partiellement accompagnée par le programme d'investissement d'avenir au titre du projet JENII – ANR-21-DMES-0006 et utilise des ressources jumelles numérique développées dans ce dernier.

Définition de la XR (eXtended Reality) et pratique opérationnelle

Introduction à la RA et à la RV

Technologies et outils de la RA et de la RV

Applications industrielles de la XR

Utiliser Unity AR Foundation pour la mise en place d'une application de réalité augmentée

Introduction à Unity AR Foundation

Configuration de l'environnement de développement

Fonctionnalités essentielles d'AR Foundation

Développement d'une application simple

LOTJ Développement pratique d'un projet de réalité augmentée

OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.