

# SUPERVISER LE PORTEFEUILLE PROJETS DE LA DSI - BLOC DE COMPÉTENCES

## ACQUÉRIR LES COMPÉTENCES NÉCESSAIRES POUR GÉRER UN PROJET ET SAVOIR S'INSCRIRE DANS LA GESTION D'UN PORTEFEUILLE PROJETS DE LA DSI

Les projets informatiques sont souvent contraints à des cycles de décisions plus courts tout en maîtrisant, entre autre, les problématiques de ressources et de budget. Il est donc indispensable de maîtriser les outils et méthodes de gestion de projets, de mettre en place des tableaux de bord de pilotage de son activité avec une lisibilité claire de son portefeuille projets.

### OBJECTIFS

Définir, prioriser et faire vivre le portefeuille de projets  
Superviser et conduire les projets IT  
Clôre les projets et capitaliser l'expérience

### La certification

Ce bloc de compétences est capitalisable dans les parcours diplômants :

- Manager en architecture et applications logicielles des systèmes d'information, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 7 (codes NSF 326, 326p, 326t), par décision de France compétences du 16/09/2021 publiée au JO du 03/11/2021
- Manager en architecture et applications logicielles des systèmes d'information, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 7 (codes NSF 326, 326p, 326t), par décision de France compétences du 26/03/2024 publiée le 27/03/2024
- Manager en infrastructures et cybersécurité des systèmes d'information, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 7 (codes NSF 326, 326n, 326m), par décision de France compétences du 26/03/2024 publiée le 27/03/2024
- Manager en infrastructures et cybersécurité des systèmes d'information, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 7 (codes NSF 326, 326n, 326p), par décision de France compétences du 16/09/2021 publiée au JO du 03/11/2021

### Système d'évaluation

La validation du bloc de compétences repose sur l'évaluation d'une application réelle ou simulée des compétences acquises

#### Un rythme adapté à vos contraintes personnelles et professionnelles

- Une pédagogie axée sur des cas concrets en entreprise
- Un référent CESI dédié à votre réussite
- Des formateurs experts du domaine
- Des temps de partage entre pairs
- Des blocs certifiants reconnus
- Des compétences capitalisables dans un parcours long

### BLOC DE COMPÉTENCES

Durée : 11 jours  
sur 3 mois  
Code WEB : INFMSI2

#### Public

Informaticiens ou chefs de projets informatiques évoluant vers une fonction de responsable de service informatique/numérique

#### Prérequis

- Aucun prérequis exigé

#### Modalités d'admission

- Admission sur bulletin d'inscription. Un échange sur les objectifs individuels est prévu.
- La décision d'admission est communiquée au candidat sous un mois par CESI.

#### Rythme de formation

La formation est organisée selon un rythme de 3 jours par mois environ à CESI.

#### Frais de scolarité

3 850 euros  
4 620,00 euros TTC



### **Supervision du portefeuille projet**

Projet VS Portefeuille Projet  
Responsable de portefeuille projet  
Processus d'un portefeuille projet  
Indicateurs  
Management des équipes lié au portefeuille projet  
Facteurs de réussite et priorisation les projets

### **Gestion du triangle d'or d'un projet**

Définir l'objectif du projet  
Identifier les enjeux et contraintes  
Plan management de projet

### **Méthodes agiles**

Présentation du manifeste AGILE  
Méthode SCRUM  
Mise en oeuvre et retour d'expérience  
Management agile

### **Gestion des prestataires**

Parties prenantes  
Instances Projet  
Rôles et responsabilités  
Relation avec les prestataires

### **Approche augmentée soft skills : Créativité**

Fonctionnement de la créativité, libération du potentiel créatif, techniques de créativité

### **LOTJ : Superviser le portefeuille projets de la DSI**

Learning on the job : mise en pratique des compétences professionnelles du bloc sur le cas réel de son entreprise

### **Validation Superviser le portefeuille projets de la DSI**

Évaluation du bloc de compétences

## **OUVERTURES DANS NOS CAMPUS**

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Pau

