

# BACHELOR CONCEPTEUR·TRICE DÉVELOPPEUR·SE D'APPLICATIONS EN ALTERNANCE

CONTRAT APPRENTISSAGE, CONTRAT PRO-  
FESSIONNALISATION

Durée : 195 jours  
sur 36 mois  
Code WEB : INFCD3A (PA)



## OBJECTIFS

1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> année

- Analyser et formaliser le besoin de l'entreprise en solutions logicielles
  - Concevoir une solution informatique logicielle sous la responsabilité de son hiérarchique
  - Développer une application informatique sous la responsabilité de son hiérarchique
  - Favoriser l'utilisation de l'application informatique par les utilisateurs
  - Maintenir une application informatique, corriger et faire évoluer celle-ci
- 3<sup>ème</sup> année
- Concevoir les solutions logicielles
  - Développer et tester les applications informatiques
  - Déployer et sécuriser les applications informatiques
  - Manager les équipes et les projets informatiques

## POUR QUI ?

### Public

Toute personne répondant aux prérequis, souhaitant évoluer vers le métier de concepteur développement informatique et valider un diplôme bac +3

### Prérequis

- Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours en 3 ans comprenant le cycle technicien·ne supérieur·e de 2 ans et la troisième année du cycle bachelor

### Rythme de formation

En moyenne, la formation est organisée selon un rythme d'une semaine par mois à CESI et de trois semaines en entreprise.

### Frais de scolarité

Scolarité financée et rémunérée dans le cadre d'un contrat de travail en apprentissage ou de professionnalisation.

## DIPLÔME

**Concepteur développeur d'applications**, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

## OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Aix-en-Provence, Bordeaux, Brest, Caen, Dijon, Grenoble, Lille, Lyon, Montpellier, Nancy, Nantes, Pau, Reims, Rouen, Strasbourg

Rentrée du 15 septembre au 15 novembre 2024

## Année 1 & 2

### Analyser le besoin logiciel de l'entreprise et formaliser une étude préliminaire

Outil informatique, configuration et utilisation  
Spécifications fonctionnelles  
Interconnexion et communication du système d'information  
Projet collaboratif

### Concevoir une application informatique

Bases de la programmation et algorithmique  
Programmation de l'internet des objets  
Introduction à la modélisation des données  
Outils et environnements de travail  
Projet collaboratif

### Développer un site web et son application mobile

Introduction HTML et CSS  
Javascript : client  
Développement PHP / Développement mobile hybride  
Projet collaboratif

### Développer une application informatique

Introduction à l'UML et design pattern / Introduction à Unity  
Introduction au développement applicatif en objet  
Développement applicatif avancé en objet  
Projet collaboratif

### Déployer et maintenir une application informatique

Introduction aux méthodes agiles  
Tests et recette des applications / Développement avancé  
Normes et optimisation du code source  
Déploiement et mise en service d'applications  
Projet collaboratif

### Développer ses pratiques professionnelles

Rendre compte efficacement  
Traitement de données avec excel  
Engagement citoyen  
Pratique de l'anglais métier  
Projet professionnel  
Actualités métier et/ou territoire  
Sensibilisation aux métiers de la data

Retour d'expérience et projection

### Certifier ses compétences de Développeur informatique

Team building : cohésion d'équipe  
Methodologie de projet d'entreprise et des écrits professionnels  
Argumenter pour convaincre

## Année 3

### Concevoir les solutions logicielles

Construction d'un cahier des charges  
Modélisation de l'architecture logicielle (UML)  
Gestion des données de l'entreprise  
Projet collaboratif

### Développer et tester les applications informatiques

Développement en langage objet  
Tests et recette d'un projet informatique / Développement d'application mobile  
Projet collaboratif

### Déployer et sécuriser les applications informatiques

Sécurité des applications  
Déploiement continu DevOps  
Projet collaboratif

### Manager les équipes et les projets informatiques

Introduction à la gestion de projet  
Méthodes et outils projet  
Agilité : application dans le projet  
Projet collaboratif

### Développer ses pratiques professionnelles

Engagement citoyen  
Pratique de l'anglais métier  
Projet professionnel  
Actualités métier et/ou territoire  
Retour d'expérience et projection

### Certifier ses compétences informatiques

Team building : cohésion d'équipe  
Methodologie de projet d'entreprise et des écrits professionnels  
Argumenter pour convaincre