

# BACHELOR CONCEPTEUR·TRICE DÉVELOPPEUR·SE D'APPLICATIONS EN ALTERNANCE

## DÉVELOPPER ET MAINTENIR LES APPLICATIONS LOGICIELLES DE L'ENTREPRISE

### OBJECTIFS

Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise  
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle  
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution  
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

### CONTRAT APPRENTISSAGE, CONTRAT PRO- FESSIONNALISATION

Durée : 65 jours  
sur 12 mois  
Code WEB : INFCDA



Crédit photo : next-Op/W. Fernandes et next-Op/E. Lineal

### POUR QUI ?

#### Public

Toute personne répondant aux prérequis, souhaitant évoluer vers le métier de concepteur développeur d'applications et valider un diplôme bac +3

#### Prérequis

- Titulaire d'un bac +2 en informatique (ou d'un niveau 5 équivalent) : parcours en 1 an
- Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours possible en 3 ans comprenant le cycle technicien-ne supérieur-e de 2 ans et la troisième année du cycle bachelor professionnel
- Dérogation possible sur décision du jury d'admission

#### Rythme de formation

En moyenne, la formation est organisée selon un rythme d'une semaine par mois à CESI et de trois semaines en entreprise.

#### Frais de scolarité

Scolarité financée et rémunérée dans le cadre d'un contrat de travail en apprentissage ou de professionnalisation.

### DIPLÔME

**Concepteur développeur d'applications**, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

### OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Rendez-vous sur notre site pour connaître les dates d'ouverture.

Aix-en-Provence, Arras, Bordeaux, Brest, Caen, Châteauroux, Dijon, Grenoble, La Rochelle, Le Mans, Lille, Lyon, Montpellier, Nancy, Nantes, Nice, Orléans, Paris - Nanterre, Pau, Reims, Rouen, Strasbourg, Toulouse

## PROGRAMME

### **Concevoir les solutions logicielles**

Construction d'un cahier des charges  
Modélisation de l'architecture logicielle (UML)  
Gestion des données de l'entreprise  
Projet collaboratif Conception de solutions logicielles

### **Développer et tester les applications informatiques**

Développement en langage objet  
Tests et recette d'un projet informatique  
Développement d'application mobile  
Projet collaboratif Développement et tests des applications

### **Déployer et sécuriser les applications informatiques**

Sécurité des applications  
Déploiement continu DevOps  
Projet collaboratif Déploiement et sécurisation

### **Manager autrement**

Management transformationnel  
Innovation collaborative et design thinking

Projet collaboratif Manager autrement

### **Manager les équipes et les projets**

Management et droit social  
Introduction à la gestion de projet  
Performance et budget  
Projet collaboratif Management

### **Développer ses pratiques professionnelles**

Pratique de l'anglais métier  
Projet professionnel  
Actualités métier et/ou territoire  
Retour d'expérience et projection

### **Certifier ses compétences informatiques**

Team building : cohésion d'équipe  
Méthodologie de projet d'entreprise  
Méthodologie des écrits professionnels  
Argumenter pour convaincre