CERTIFICAT

# METTRE EN OEUVRE UNE ACTION DE RÉALITÉ VIRTUELLE OU AUGMENTÉE

**BLOC DE COMPÉTENCES**

**Durée :** 3,5 jours
sur 2 mois
**Code WEB :** CERTRARV01

## OPTIMISEZ VOS PROCESSUS INDUSTRIELS À L'AIDE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ET AUGMENTÉE.

Le métier de cheffe de projet pour la mise en œuvre de solutions de réalité virtuelle (RV) et réalité augmentée (RA) consiste à intégrer des technologies immersives dans des contextes industriels variés. Les principales missions incluent l'analyse des besoins des entreprises, la sélection des solutions technologiques adaptées, et la mise en œuvre d'applications RA/RV pour améliorer la production et les processus opérationnels. Ce rôle nécessite une expertise en développement technique, une compréhension approfondie des environnements industriels, et la capacité à gérer des projets complexes de bout en bout. Les professionnels de ce domaine contribuent à l'innovation et à l'efficacité des entreprises en intégrant des outils numériques avancés dans leurs opérations quotidiennes.

## OBJECTIFS

**Évaluer les différentes solutions technologiques de réalité virtuelle et augmentée, en fonction du besoin et justifier ses choix**
**Concevoir un cahier des charges pour une application simple de réalité virtuelle ou augmentée en réponse à un besoin spécifique**

### Système d'évaluation

La validation du bloc de compétences repose sur l'évaluation d'une application réelle ou simulée des compétences acquises. Elle donne accès à un certificat CESI délivré via un Open Badge.

### Public

Responsable achats
Responsable production
BIM modeleur

### Prérequis

- Être développeur/DEVOps niveau technicien ou plus

### Modalités d'admission

- Admission sur bulletin d'inscription. Un échange sur les objectifs individuels est prévu.
- La décision d'admission est communiquée au candidat sous un mois par CESI.

### Rythme de formation

3 à 6 jours sur une amplitude de 2 mois

### Frais de scolarité

2 100 euros HT
2 520 euros TTC
Tarif applicable pour toute inscription réalisée en 2026.

**Approche complète : de la définition à la mise en œuvre**
Apprentissage par la pratique avec des cas d'usage et des projets concrets
Adaptation aux besoins des entreprises
Financement par le programme d'investissement d'avenir au titre du projet JENII
Attestation de formation délivrée en fin de parcours




La conception de cette formation a été partiellement accompagnée par le programme d'investissement d'avenir au titre du projet JENII – ANR-21-DMES-0006 et utilise des ressources jumelles numérique développées dans ce dernier.

Edition : 23/11/26

Les informations mentionnées sur cette fiche sont susceptibles de modification.
Pour en savoir plus : 0 800 054 568 (service & appel gratuits) - contact@cesi.fr
**Etablissement d'enseignement supérieur technique privé - Association à but non lucratif**

CESI
ÉCOLE D'INGÉNIEURS

**Définition de la XR (eXtended Reality) et pratique opérationnelle**
Introduction à la RA et à la RV
Technologies et outils de la RA et de la RV
Applications industrielles de la XR

**Processus de conception d'une application immersive**
Analyse du besoin et faisabilité
Conception et spécifications
Développement et implémentation par un prestataire
Test et évaluation
Déploiement et maintenance

**LOTJ Mettre en œuvre une action de réalité virtuelle ou augmentée**
LOTJ Mettre en œuvre une action de réalité virtuelle ou augmentée

## OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

**Contactez nos campus pour en savoir plus.**

Toutes nos formations sont ouvertes aux personnes en situation de handicap.

Edition : 23/11/26