

# BACHELOR PASSERELLE INGÉNIEUR·E - INFORMATIQUE

## OBJECTIFS

Acquérir le socle scientifique nécessaire à l'intégration en cycle ingénieur  
Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise  
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle  
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution  
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

## POUR QUI ?

### Public

Toute personne répondant au prérequis

### Prérequis

- Être titulaire d'un bac général ou d'un bac STI2D ou STL

### Rythme de formation

La formation initiale sous statut étudiant est réalisée en temps plein au campus et est ponctuée d'une période de stages en entreprise en 2e année. La troisième année est réalisée en apprentissage sur un rythme moyen d'une semaine par mois en campus et trois semaines en entreprise.

### Frais de scolarité

Tarif applicable pour la rentrée scolaire 2026.

7 000 euros/an pour les deux premières années du cursus. La troisième année est financée et rémunérée par l'entreprise dans le cadre d'un contrat de travail en alternance.

## DIPLÔME

**Concepteur développeur d'applications**, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

## OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Aix-en-Provence, Lyon

Rentrée le 7 septembre 2026

## ETUDIANT

Durée : 311,5 jours  
sur 36 mois  
Code WEB : BPI TN (PA)  
Code RNCP : RNCP36490  
Code CPF : 336530



## **LE PROGRAMME**

### **Préparation sur 3 années au concours d'entrée du cursus ingénieur**

Mathématiques

Algorithmique

Mécanique

Thermodynamique

Électricité

Etude bibliographique

Projet scientifique

Exploitation de l'alternance

Préparation au concours d'entrée au cursus ingénieur CESI

Concevoir les solutions logicielles

Développer et tester les applications informatiques

Déployer et sécuriser les applications informatiques

Manager les équipes et les projets

### **Développer ses pratiques professionnelles**

Pratique de l'anglais professionnel

Expression écrite et orale, projet Voltaire

Calcul et outils numériques

Pratique d'excel

Actualités métier et/ou territoire

### **Programme métier de 1ère année**

Analyser le besoin logiciel de l'entreprise et formaliser une étude préliminaire

Concevoir une application informatique

Projets d'application métier

Développer un site web et son application mobile

### **Intégrer l'entreprise en professionnel**

Construction du projet personnel et professionnel

Travail en mode projet (fil rouge engagement citoyen)

Sensibilisation à l'inclusion, à l'égalité homme-femme, aux discriminations

Economie d'entreprise et développement durable

Hackathon entrepreneuriat

### **Programme métier de 2ème année**

Développer une application informatique

Déployer et maintenir une application informatique

Projets d'application métier

Certifier ses compétences de Développeur informatique

### **Certifier ses compétences**

Team building : cohésion d'équipe

Méthodologie de projet d'entreprise

Méthodologie des écrits professionnels

Argumenter pour convaincre

### **Programme métier de 3ème année**