BACHELOR CONCEPTEUR·TRICE DÉVELOPPEUR·SE D'APPLICATIONS 3ÈME ANNÉE EN ALTERNANCE

CONTRAT APPRENTISSAGE, CONTRAT PROFESSIONNALISATION

Durée : 65 jours
sur 12 mois
Code WEB : INFCDAA3 (PA)
Code RNCP : RNCP36490

OBJECTIFS

Concevoir les solutions logicielles
Développer et tester les applications informatiques
Déployer et sécuriser les applications informatiques
Manager les équipes et les projets informatiques

POUR QUI ?

Public
Toute personne répondant aux prérequis, souhaitant évoluer vers le métier de concepteur développeur d'applications et valider un titre certifiant bac+3

Prérequis
- Titulaire d'un bac +2 professionnel, scientifique ou technologique (ou d'un niveau 5 équivalent)
- Dérogation possible sur décision du jury d'admission

Rythme de formation
En moyenne, la formation est organisée selon un rythme d'une semaine par mois à CESI et de trois semaines en entreprise.

Frais de scolarité
Formation dispensée dans le cadre d'un contrat de travail en alternance, financée par les OPCO et l'entreprise d'accueil. L'alternant est salarié de l'entreprise et rémunéré par l'entreprise conformément à la réglementation en vigueur.

DIPLÔME

Concepteur développeur d'applications, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Aix-en-Provence, Arras, Bordeaux, Brest, Caen, Dijon, Grenoble, La Rochelle, Le Mans, Lille, Lyon, Montpellier, Nancy, Orléans, Paris - Nanterre, Pau, Reims, Rouen, Strasbourg, Toulouse

Rentrée du 15 septembre au 15 novembre 2026

Edition : 29/09/26

Les informations mentionnées sur cette fiche sont susceptibles de modification.
Pour en savoir plus : 0 800 054 568 (service & appel gratuits) - contact@cesi.fr
Etablissement d'enseignement supérieur technique privé - Association à but non lucratif

CESI
ÉCOLE D'INGÉNIEURS

LE PROGRAMME

Concevoir les solutions logicielles
Construction d'un cahier des charges
Modélisation de l'architecture logicielle (UML)
Gestion des données de l'entreprise
Projet collaboratif Conception de solutions logicielles

Développer et tester les applications informatiques
Développement en langage objet
Tests et recette d'un projet informatique
Développement d'application mobile
Projet collaboratif Développement et tests des applications

Déployer et sécuriser les applications informatiques
Sécurité des applications
Déploiement continu DevOps
Projet collaboratif Déploiement et sécurisation

Manager les équipes et les projets informatiques
Introduction à la gestion de projet
Méthodes et outils projet
Agilité : application dans le projet
Projet collaboratif Manager les équipes et les projets informatiques

Développer ses pratiques professionnelles
Engagement citoyen
Pratique de l'anglais métier
Projet professionnel
Actualités métier et/ou territoire
Retour d'expérience et projection

Certifier ses compétences informatiques
Team building : cohésion d'équipe
Méthodologie de projet d'entreprise
Méthodologie des écrits professionnels
Argumenter pour convaincre

Edition : 29/09/26